

**Software Project Management 2019/2020**

**Bill Splitter**

**D2.1.3 - Acceptance Test Plan**

**Autores**

* Paulo Dias ([dias.pauloalex@gmail.com](mailto:dias.pauloalex@gmail.com))
* Sérgio Soares ([smcsoares20@gmail.com](mailto:smcsoares20@gmail.com))
* Rui Mota ([ruifilipetmota@gmail.com](mailto:ruifilipetmota@gmail.com))
* Ruben Marques ([rubenantoniomarques@gmail.com](mailto:ruifilipetmota@gmail.com))

**Estado**

* Rascunho

**Versões Principais**

* v0.1, 5 de Novembro, Sérgio Soares, primeiro esboço
* v0.2, 6 de Novembro, Sérgio Soares, pequenas alterações
* v0.3, 11 de Novembro, Sérgio Soares, finalização dos estados de base
* v0.4, 14 de Novembro, Sérgio soares, finalização do documento
* v0.5, 20 de Novembro, Sérgio Soares, adição e correção de casos de teste
* v0.6, 27 de Novembro, Sérgio Soares, adição de testes “bons”

**Versões Publicadas**

* v1.0, 27 de Novembro, Ruben Marques, Versão publicada

**Índice**

[1. Introdução](#_n1m0u6ymmf2h)

[2. Características a ser testadas](#_z1tnr967buam)

[3. Características a não ser testadas](#_qv40aiabofgq)

[4. Abordagem](#_v1yiqyly3prm)

[5. Estados Base](#_tmzdal3z2yc4)

[6. Casos de Teste](#_n8u47vh8ip0m)

[7. Matriz de rastreio](#_wruh9avha1k3)

### 

### 

### 

### 

### 

### 

### 

### 

### 

### 

### 

### 

### 1. Introdução

O ATP contém informação crítica sobre os testes que serão realizados de acordo com a especificação dos requisitos. São aqui identificadas quais as funcionalidades testadas e quais as suas abordagens de forma analisar e a garantir que o projecto satisfaz os requisitos .

### 2. Características a ser testadas

As características que serão testadas são as seguintes:

* registo de um utilizador
* login de um utilizador
* criar evento
* editar evento
* consultar eventos
* consultar detalhes de um evento
* assinalar um evento como pago
* recuperação da palavra-passe
* notificações
* publicação de um evento

### 3. Características a não ser testadas

Devido a importância das características todas elas devem ser testadas.

### 4. Abordagem

De maneira a garantir a qualidade durante os testes A abordagem para os testes a realizar

Os testes serão executados nos computadores da equipa em ambiente windows e com auxílio das frameworks Espresso e JUnit para testar a interface e a lógica respetivamente.

Com a finalidade de cumprir os funcionalidades descritas e de modo a garantir a qualidade dos testes vai ser tida em conta as seguintes abordagens:

* testes realizados individualmente
* resultados dos testes analisados pela equipa
* testes executados várias vezes
* testes com diferentes condições
* análise dos resultados obtidos em cada teste

### 

### 5. Estados Base

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome** | **EB-1: Iniciar servidor** |
| Requisitos |  |
| Pré-condições | Nenhuma aplicação a correr |
| Passos | 1. Iniciar servidor |
| Resultados esperados | 1. Verificar que a configuração inicial do servidor está correcta 2. Verificar que o servidor está online e é possível iniciar a aplicação |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome** | **EB-2: Criar conta de utilizador teste** |
| Requisitos | RF-2: Conteúdo e tamanho do Primeiro Nome e do Último Nome no registo  RF-3: Palavra-passe segura  RF-4: Campos obrigatórios na criação de conta |
| Pré-condições | EB-1: Iniciar servidor |
| Passos | 1. Inserir primeiro nome “Alfredo” 2. inserir último nome “Pinto” 3. inserir password “alfredo.2@” 4. inserir email “[alfredo.pinto@email.com](mailto:alfredo.pinto@email.com)” |
| Resultados esperados | 1. Verificar que a conta foi criada com sucesso 2. Verificar que os dados do utilizador já se encontram no servidor |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome** | **EB-3: Criar evento Teste** |
| Requisitos | RF-5: Campos obrigatórios na criação de evento  RF-7: Adição de uma despesa a um evento  RF-9: Adição de um participante no evento  RF-10: Remoção de um participante no evento  RF-11: Ver evento  RF-12: Lista de eventos  RF-13: Eliminação de um evento apenas por parte do criador do evento |
| Pré-condições | EB-1: Iniciar servidor  EB-2: Criar conta de utilizador teste |
| Passos | 1. Preencher nome “Evento teste” 2. Adicionar despesa 3. Adicionar mais um participante |
| Resultados esperados | 1. Evento criado com sucesso 2. Verificar que o evento foi automaticamente partilhado com o outro utilizador participante |

### 

### 6. Casos de Teste

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome** | **CT-1: Verificar que não é possível partilhar eventos com outros utilizadores que não tenham conta** |
| Requisitos | RF-1: Utilizador precisa ter conta |
| Pré-condições | EB-1: Iniciar servidor  EB-2: Criar conta de utilizador teste - Para este teste é necessário ter duas contas registadas  EB-3: Criar evento Teste |
| Passos | 1. Iniciar aplicação 2. carregar no botão para fazer login 3. Preencher campos necessários 4. carregar no botão para confirmar 5. Tentar partilhar um evento através de um email/nº telemóvel/username que não esteja associado a uma conta |
| Resultados esperados | 1. Verificar que não foi possível partilhar o evento |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome** | **CT-2: Verificar que campos para criação de conta têm de estar dentro dos parâmetros** |
| Requisitos | RF-2: Conteúdo e tamanho do Primeiro Nome e do Último Nome no registo  RF-3: Palavra-passe segura |
| Pré-condições | EB-1: Iniciar servidor |
| Passos | 1. Iniciar aplicação 2. carregar no botão para criar conta 3. preencher campos    1. Primeiro e último nome com mais de 12 caracteres    2. Palavra-passe sem caracter extra alfanumérico ou com menos de 8 caracteres ou mais de 16 |
| Resultados esperados | 1. Verificar que botão “confirmar” está inativo 2. Verificar que são apresentadas mensagens de erro para informar o utilizador dos erros cometidos |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome** | **CT-3: Verificar que não é possível criar conta sem preencher campos obrigatórios** |
| Requisitos | RF-4: Campos obrigatórios na criação de conta |
| Pré-condições | EB-1: Iniciar servidor |
| Passos | 1. Iniciar aplicação 2. carregar no botão para criar conta |
| Resultados esperados | 1. Verificar que o botão “confirmar” está inativo 2. Verificar que são apresentadas mensagens de modo a informar o utilizador de quais os campos obrigatórios |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome** | **CT-4: Verificar que é possivel criar conta** |
| Requisitos | RF-2: Conteúdo e tamanho do Primeiro Nome e do Último Nome no registo  RF-3: Palavra-passe segura  RF-4: Campos obrigatórios na criação de conta |
| Pré-condições | EB-1: Iniciar servidor |
| Passos | 1. Iniciar aplicação 2. carregar no botão para criar conta 3. Preencher campos obrigatórios e com os formatos pretendidos |
| Resultados esperados | 1. Verificar que foi possivel criar conta 2. Verificar que os dados do utilizador estão correctos no lado do servidor |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome** | **CT-5: Verificar que não é possível criar evento sem preencher campos obrigatórios** |
| Requisitos | RF-5: Campos obrigatórios na criação de evento |
| Pré-condições | EB-1: Iniciar servidor  EB-2: Criar conta de utilizador teste |
| Passos | 1. Iniciar aplicação 2. clicar no botão para criar evento |
| Resultados esperados | 1. Verificar que o botão “confirmar” se encontra inativo 2. Verificar que são apresentadas mensagens de modo a informar o utilizador de quais os campos obrigatórios |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome** | **CT-6: verificar que é possível editar o evento de acordo com o estabelecido** |
| Requisitos | RF-6: Adição de uma despesa a um evento  RF-7: Remoção de uma despesa de um evento  RF-8: Adição de um participante no evento  RF-9: Remoção de um participante no evento |
| Pré-condições | EB-1: Iniciar servidor  EB-2: Criar conta de utilizador teste  EB-3: Criar evento Teste |
| Passos | 1. selecionar evento teste para ser editado 2. Editar campos disponíveis |
| Resultados esperados | 1. Verificar que apenas é possível editar os campos de acordo com o estabelecido |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome** | **CT-7: Verificar que é possível criar evento** |
| Requisitos | RF-5: Campos obrigatórios na criação de evento  RF-6: Adição de uma despesa a um evento  RF-7: Remoção de uma despesa de um evento  RF-8: Adição de um participante no evento  RF-9: Remoção de um participante no evento |
| Pré-condições | EB-1: Iniciar servidor |
| Passos | 1. Iniciar aplicação 2. clicar no botão para criar evento 3. Preencher campos obrigatórios e com os formatos pretendidos |
| Resultados esperados | 1. Verificar que foi possível criar evento 2. Verificar que os dados do evento se encontram no servidor |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome** | **CT-8: Verificar que é possível editar evento** |
| Requisitos | RF-6: Adição de uma despesa a um evento  RF-7: Remoção de uma despesa de um evento  RF-8: Adição de um participante no evento  RF-9: Remoção de um participante no evento |
| Pré-condições | EB-1: Iniciar servidor |
| Passos | 1. Iniciar aplicação 2. selecionar um evento que ainda não tenha sido publicado 3. carregar no botão “editar” |
| Resultados esperados | 1. Verificar que é possível editar todos os campos |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome** | **CT-9: Verificar que os campos são apresentados correctamente quando um utilizador pretende ver os detalhes de um evento** |
| Requisitos | RF-10: Ver evento |
| Pré-condições | EB-1: Iniciar servidor  EB-2: Criar conta de utilizador teste  EB-3: Criar evento Teste |
| Passos | 1. Selecionar lista de eventos em que o utilizador está inserido 2. selecionar evento que se pretende ver detalhadamente |
| Resultados esperados | 1. Verificar que todos os detalhes do evento são apresentados correctamente |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome** | **CT-10: Verificar se os eventos em que o utilizador está inserido são apresentados de maneira correcta** |
| Requisitos | RF-11: Lista de eventos |
| Pré-condições | EB-1: Iniciar servidor  EB-2: Criar conta de utilizador teste  EB-3: Criar evento Teste |
| Passos | 1. Selecionar lista de eventos em que o utilizador está inserido |
| Resultados esperados | 1. Verificar que apenas aparecem os eventos onde ainda existem despesas pendentes |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome** | **CT-11: Verificar que participante não pode eliminar evento** |
| Requisitos | RF-12: Eliminação de um evento apenas por parte do criador do evento |
| Pré-condições | EB-1: Iniciar servidor  EB-2: Criar conta de utilizador teste  EB-3: Criar evento Teste |
| Passos | 1. utilizador verifica em que eventos participa 2. Selecionar evento que não tenha criado |
| Resultados esperados | 1. Verificar que o botão “eliminar” não é apresentado |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome** | **CT-12: Verificar que criador do evento pode eliminá-lo** |
| Requisitos | RF-12: Eliminação de um evento apenas por parte do criador do evento |
| Pré-condições | EB-1: Iniciar servidor  EB-2: Criar conta de utilizador teste  EB-3: Criar evento Teste |
| Passos | 1. Iniciar aplicação 2. Selecionar evento criado pelo utilizador teste 3. Carregar no botão eliminar evento |
| Resultados esperados | 1. Verificar que é possível eliminar um evento informando o utilizador no caso de ainda existirem participantes que não pagaram |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome** | **CT-13: Verificar que é possível recuperar a palavra-passe no menu login** |
| Requisitos | RF-13: Recuperação da palavra-passe |
| Pré-condições | EB-1: Iniciar servidor  EB-2: Criar conta de utilizador teste  EB-3: Criar evento Teste |
| Passos | 1. O utilizador encontra-se no menu login 2. O utilizador clica no link respectivo para a recuperação da palavra-passe 3. O utilizador insere o seu email no campo disponível |
| Resultados esperados | 1. Verificar que o utilizador recebe um email com uma palavra passe aleatória que deverá ser alterada mais tarde |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome** | **CT-14: Verificar que o utilizador recebe notificações** |
| Requisitos | RF-14: Notificações |
| Pré-condições | EB-1: Iniciar servidor  EB-2: Criar conta de utilizador teste- Para este caso de teste são necessárias duas contas  EB-3: Criar evento Teste |
| Passos | 1. Criar evento 2. Publicar evento 3. Remover evento |
| Resultados esperados | 1. Verificar que todos os participantes recebem uma notificação quando o evento é publicado 2. Verificar que todos os participantes recebem uma notificação quando o evento é removido |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome** | **CT-15: Verificar que não é possível alterar um evento depois de publicado** |
| Requisitos | RF-15: Publicar um evento |
| Pré-condições | EB-1: Iniciar servidor  EB-2: Criar conta de utilizador teste |
| Passos | 1. O utilizador cria um evento 2. O utilizador publica o evento |
| Resultados esperados | 1. Verificar que o botão “editar” não é apresentado depois do evento ser publicado |

### 

### 

### 7. Matriz de rastreio

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| TC/FR | 01 | 02 | 03 | 04 | 05 | 06 | 07 | 08 | 09 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |
| TC-01 | X |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| TC-02 |  | X | X |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| TC-03 |  |  |  | X |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| TC-04 |  | X | X | X |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| TC-05 |  |  |  |  | X |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| TC-06 |  |  |  |  |  | X | X | X | X |  |  |  |  |  |  |
| TC-07 |  |  |  |  |  | X | X | X | X |  |  |  |  |  |  |
| TC-08 |  |  |  |  |  | X | X | X | X |  |  |  |  |  |  |
| TC-09 |  |  |  |  |  |  |  |  |  | X |  |  |  |  |  |
| TC-10 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | X |  |  |  |  |
| TC-11 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | X |  |  |  |
| TC-12 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | X |  |  |  |
| TC-13 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | X |  |  |
| TC-14 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | X |  |
| TC-15 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | X |